http://psdtuts.com/designing-tutorials/design-an-extreme-grunge-wallpaper/

Vuil rotzooi papier maken



Stap 1

In deze les maak je er een rotzooi van! Een "grunge wallpaper" met enkele afbeeldingen en een penseel. Vooraleer te beginnen moet je het penseel downloaden alsook de beginfoto. Het gebruikte penseel "**Splatter brushes set**" vind je op deze link (is ook bijgevoegd): http://ka05.deviantart.com/art/Splatter-Brushes-31656209

Open een nieuw document van **1024 x 768px ; RGB ; 72pixels/inch** ; witte achtergrond. Nieuwe aanpassings laag = Volle kleur, kleur (**#121212**).

Plak de afbeelding van een camera onderaan links op je werk als nieuw laag, en noem de bekomen laag ook "**Camera**." Pas de grootte aan en draai horizontaal.

C



<u>Stap 2</u>

Met Lasso of Toverstaf selecteer je de witte achtergrond van de camera en delete het.



<u>Stap 3</u>

Nieuwe laag, noem die "Gradient" of verloop, selecteer het Radiaal verloopgereedschap en trek je verloop van Grijs naar zwart (#595959 - #000000).

di Gr	adient Editor		Layers × Channels	Paths -× acity: 100%
æ.		Cancel	Lock: 🖸 🖉 💠 角	Fill: 100%
<i>3</i> .		Load	🖲 🙀 Camera	*
		- Save	Difference Layer 1	
×	lame: Custom	New		lor Fill 1
5	Gradient Type: Solid		Background	۵
	Smoothness: 100 . %			
	Stops		-	7
	Ppapry • % Location	Delete	0.0)	1
1	Color: Location:	Celeta	1-26	
			Layers × Channels Pa	ths -×
		2	Normal Opac	ity: 100% •
			Camera	- 100% Z
			Stradient	
	1 million			
125				r Fill 1
			Background	۵
		*		
	No. 11			
ii al	Ser.			
(1)()	12-A			
10-1				

<u>Stap 4</u>

Dupliceer de laag "Camera". Zet die kopie laag boven de laag "Verloop". Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen. Straal = 15 pixels.



Stap 5

Dupliceer de laag "Camera" kopie. Klik Ctrl + F om de laatste filter nog eens toe te passen. Zet dan de laagmodus van deze kopie2 laag op Verschil. De laagdekking = 50%.



Rotzooi papier - blz 4

<u>Stap 6</u>

Op	o de	"Camera	copy 2"	laag: l	Kleurtoon/	Verzadi	ging met	onderstaande	waarden.

Saturation: 0 Loa Saturation: 0 Sav Lightness: 0 Control Contr	ncel		130	Master Hue:	<u>E</u> dit: [1	
	ad) √e)		0	Saturation:			
			0	Lightness:		TR	
	orize :view	Color ℓ ℓ ℓ ℓ ₽ Previ	9				

<u>Stap 7</u> Gebruik de gereedschappen Tegenhouden en doordrukken om de camera donkerder of klaarder te maken, zie waarden onderaan.



<u>Stap 8</u> Selecteer de laag "Camera", voeg een laagmasker toe.



<u>Stap 9</u>

Met zwart "Spatter" Penseel schilder je op het masker. Dit penseel uiteraard eerst laden. Je gebruikt deze spetters om een "grunge" uitzicht te geven aan de Camera. Zet de dekking en de Strm van het penseel in de optiebalk onder **100%**. Zo behoud je de vorm van de camera. In deze oefening werd de dekking en Strm op 50% en dan op **80%** gezet. Er werden twee verschillende Spletter penselen gebruikt.



Rotzooi papier – blz 6



<u>Stap 10</u>

Nieuwe laag, noem die "**Rode Splatters**" onder de "**Camera**" laag. Gebruik nu drie verschillende penselen om drie of meer donkerrode spetters te tekenen. Kleur = (**#5F0000**). Zet de laagmodus op **PuntLicht** en de **Laagdekking op 80%**.



	Layers X Channels Paths
	Pin Light 💽 Opacity: 80%
.	Lock: 🖸 🖉 🕂 角 🛛 Fill: 100% 🕨
A o° · · · · · · ·	💌 🚺 🖉 Camera
	Red Splatters
9.0°	Layer thumbnail 2
	Camera copy
	Gradient
	Color Fill 1
	Background
	Toles
Opacity: 100% + Flow: 100% +	

<u>Stap 11</u>

Nu een snelle manier om een object te dupliceren door het gebruik van de **Kloonstempel**. Deze techniek zal je ook gebruiken om de 35mm film vooruit te schuiven.

Nieuwe laag, noem die "**Camera copies**." Selecteer dan de Kloonstempel, **ALT+Click** om de bron te selecteren. Gebruik een **splatter penseel**, zet de dekking en **Strm** op **30%**.

Ga nu naar Venster > Bron Klonen. Wijzig Breedte en Hoogte in 80%. Bedekking tonen aanvinken, zet de dekking op 25%.

Zoals je kan zien is er een transparante voorvertoning van de camera.

Selecteer de laag "Camera Copies" en begin met de camera te kloonen.

Kloon nog een andere camera, gebruik hetzelfde penseel en dezelfde kloon bron, maar wijzig breedte en hoogte in **50%**.

Uiteindelijk nog de laagmodus van de laag "Camera copies" op Vermenigvuldigen zetten.

Syde



<u>Stap 12</u>

Tijd om de 35mm film toe te voegen. Open de filmstrip, selecteer er een uit, plak als nieuwe laag en noem die laag "**Film**." Met de **Toverstaf** selecteer je de witte boorden en delete ze allemaal. (bekommer je nog niet over de witte frames en kleine vierkantjes).



<u>Stap 13</u>

Zoals je ziet, de film is te kort, mag langer zijn. We gebruiken opnieuw **Kloonstempel**. Nu ben je daar al een expert in het gebruik van de Bron Klonen stunt.

ALT + Click op de bovenste linkerhoek van de film. Selecteer een hard penseel van 100px.

Wijzig **Dekking en Strm naar 100%**. Dan op het palet Bron Klonen zet de breedte en hoogte op **100%**. Begin nu met het kloonen van de afbeelding.



<u>Stap 14</u>

Kleurtoon/Verzadiging op de laag zoals hieronder getoond.



<u>Stap 15</u>

Zoek een rotzooi papier. Open het en plak als nieuwe laag op je werk. Wijzig de grootte in die van een dia. Zet de laag dan onder de laag "**Film**". Noem de laag "**FilmFrames**".



<u>Stap 16</u>

Wijzig de laagmodus van de laag "Film" in Vermenigvuldigen. Gebruik opnieuw het Kloongereedschap en hetzelfde penseel van 100px, kloon het oude papier onder de laag "Film". Daarna Ctrl+ klik op de "Film" laag, en gebruik Ctrl+I om de selectie om te keren. Delete dan alle extra structuren op de laag "FilmFrames."



<u>Stap 17</u>

Voeg de lagen "**Film**" en "**FilmFrames**" samen. Benoem de nieuwe laag als "**Film**". Plaats de afbeelding in het midden. Verdraai dan de Film, gebruik als verdraaiing **Vlag**. Plaats de laag "**Film**" onder de laag "**Camera Copy**" (boven de "Verloop" laag). Laagmodus = **Verschi**l.



<u>Stap 18</u>

Zet de afbeelding van de laag "**Film**" enkele pixels boven de onderste rand. Voeg een **Laagmasker** toe. Gebruik een verloop Zwart/Wit. Bedek de linkerkant van de film. Gebruik opnieuw een donker **Splatter Penseel** om enkele spletters op het laagmasker te plaatsen, en pas een donkerder penseel toe op de rechterkant van de film. Tenslotte zet je de dekking van de laag "**Film**" op 50%.



<u>Stap 19</u>

Selecteer de laag "Rode Splatters" en voeg nog enkele donkerrode spletters op de film.

2× 55 50



<u>Stap 20</u>

We gebruiken opnieuw de afbeelding van het papier. Plak als nieuwe laag, pas grootte aan, noem die laag "**Paper**." Wijzig de verzadiging naar **-100**, plaats die laag onder de laag "**Verloop**".

dit:	Master Hue: 0	ОК
	Saturation:	
[Lightness:	
	·	Colorize
	W Star Street	2 - La Alla Alla Alla

Rotzooi papier – blz 17



<u>Stap 21</u> Zet de laagmodus van de laag "Verloop" op vermenigvuldigen, dekking = 90%. Ook de dekking van de achtergrond kleurvulling zet je op 20%.

Locks I			Lock: EL & + @ Fill 100%
S La	Camera		Camera
	Camera copies	-	Camera copies
•	Red Splatters		Red Splatters
	Camera copy 2		Camera copy 2
	Camera copy		🖲 🚺 Camera copy
•	📓 🖁 🔜 Film		🗩 🧱 💽 Film
•	Gradient		Gradient
	Paper		Paper
	Color Fill 1		Color Fill 1
			Performent A



<u>Stap 22</u> Nieuwe laag boven de laag "Verloop". Noem de laag "Light". Met ovaal selectiegereedschap teken je een Ovaal. Zet de doezelaar op 50px (Ctrl+ALT+D. Vul de ovaal met kleur (#6a6a6a).





<u>Stap 23</u>

Twee nieuwe tekstlagen. Hier werd als lettertype **Georgia** gebruikt en volgende kleuren: **donker rood** (#250101) (ik gebruikte #3e0707) en licht grijs (#9c9c9c). Selecteer een van de tekstlagen, voeg een Laagmasker toe. Gebruik een Zwart splatter penseel en beschilder enkele plaatsen op het masker om sommige delen van de tekst wat te verbergen. Doe dit op beide tekstlagen. Voeg nog een Slagschaduw toe aan beide tekstlagen met onderstaande waarden.





Rotzooi papier - blz 21

<u>Stap 24</u>

Voeg nog een Aanpassingslaag toe, "Foto Filter." Er werd gebruik gemaakt van een gele Warme Filter (81) met een a Dichtheid van 50%.

